|  |
| --- |
| https://lh6.googleusercontent.com/QcftzNtI05T0Y6fjdSh1Rr2rt8oqZ1IvnLvbn1jLJ7CCyteVir3k-xBLv4SL1wAgWJsRhmmJSR0UW-RP63_GQenE4vVWv05BRoZTsmIcBccVTnfxwmsnNMvjg599x9SqZd8E3dkd |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования«МИРЭА - Российский технологический университет»РТУ МИРЭА |

Институт информационных технологий (ИТ)

Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)

|  |  |
| --- | --- |
| **ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКИМ РАБОТАМ** | |
| **по дисциплине** | |
| «Моделирование сред и разработка приложений виртуальной и дополненной реальности» | |
|  | |
| Выполнил студент группы ИМБО-02-22 | Ким К.С. |
|  |  |
| Принял старший преподаватель | Благирев М.М. |

Практические работы выполнены «\_\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

(подпись студента)

«Зачтено» «\_\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

(подпись студента)

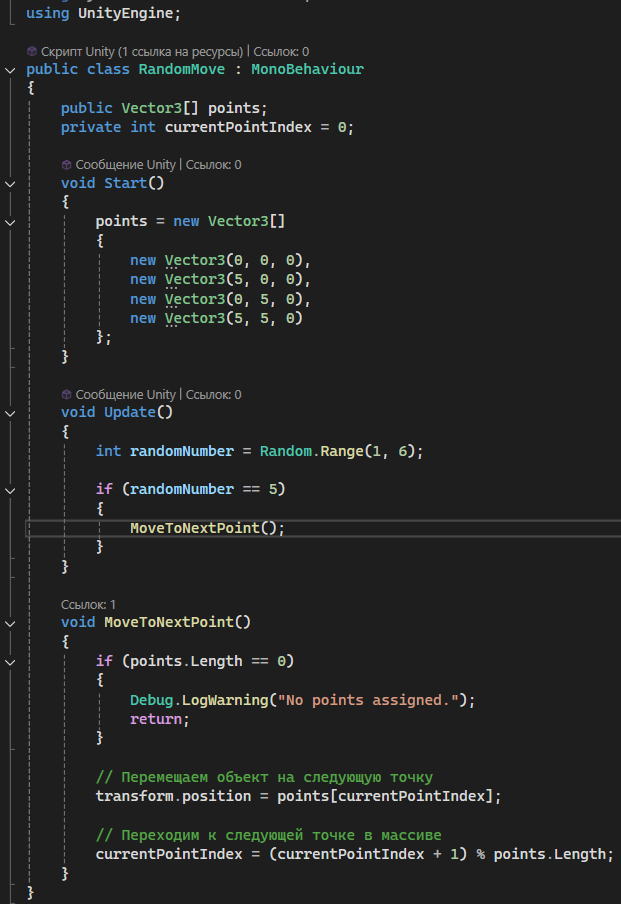
Москва 2025

2. **ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №2: «Базовые принципы скриптов»**

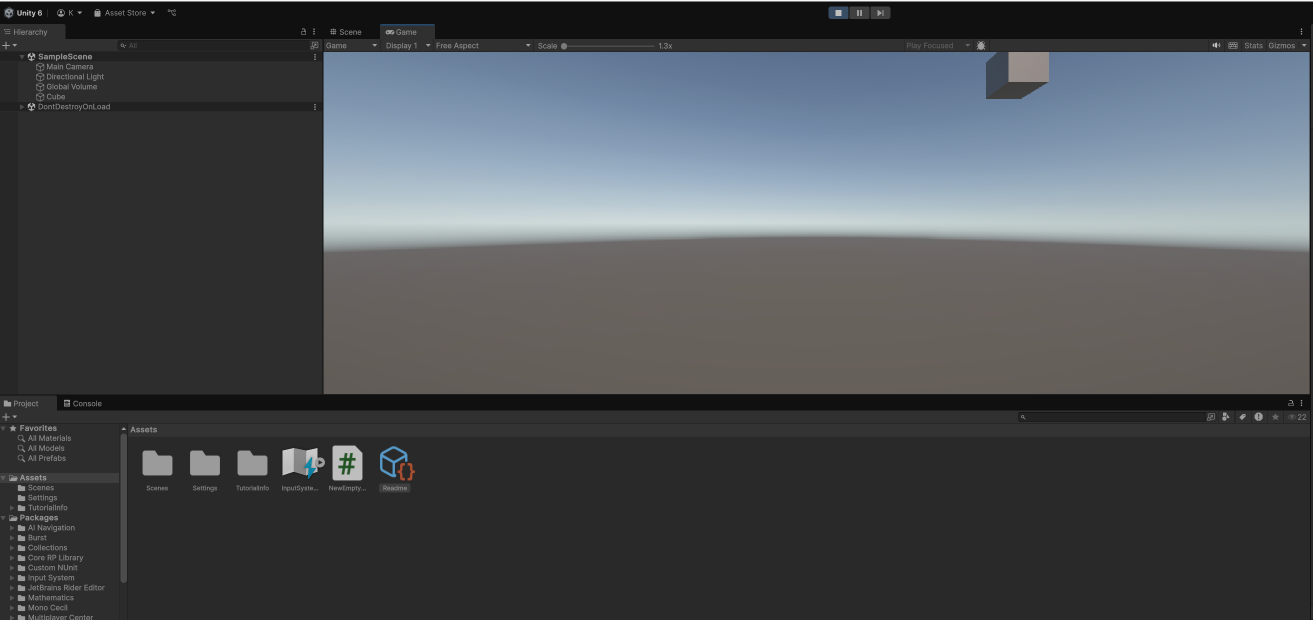
**Цель работы**

Реализация простых скриптов: Создайте скрипт, который будет перемещать объект каждый раз, по нескольким точкам, когда генератор рандомных чисел покажет число 5.

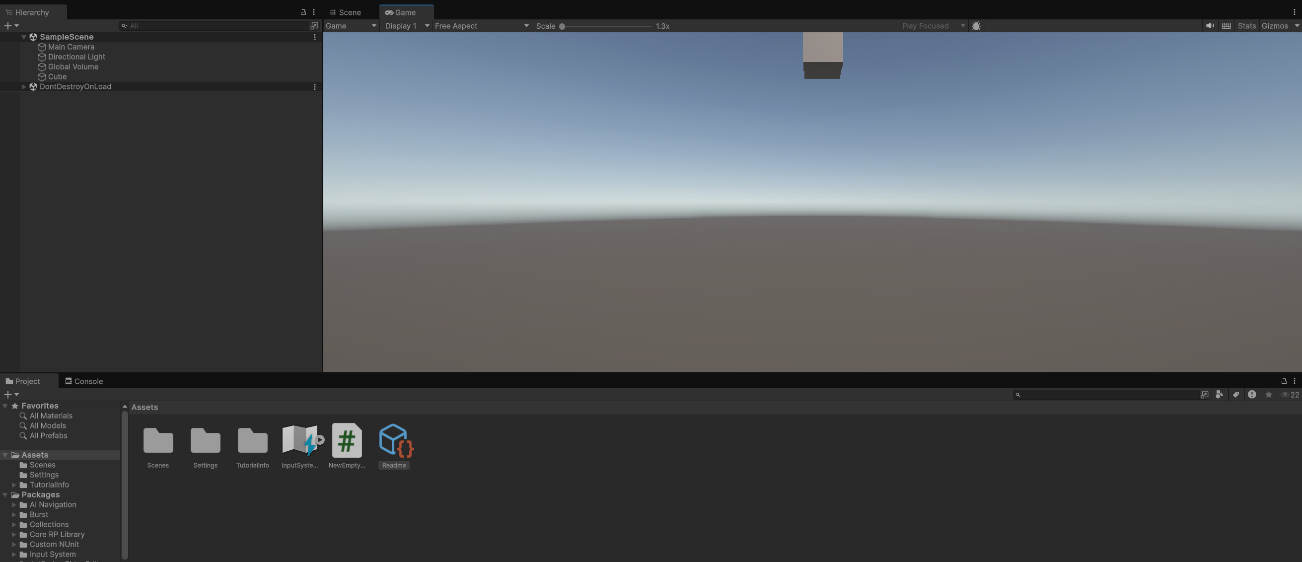
Создадим C# скрипт, открыли в Microsoft Visual Studio и реализовали скрипт на Рисунке 1.



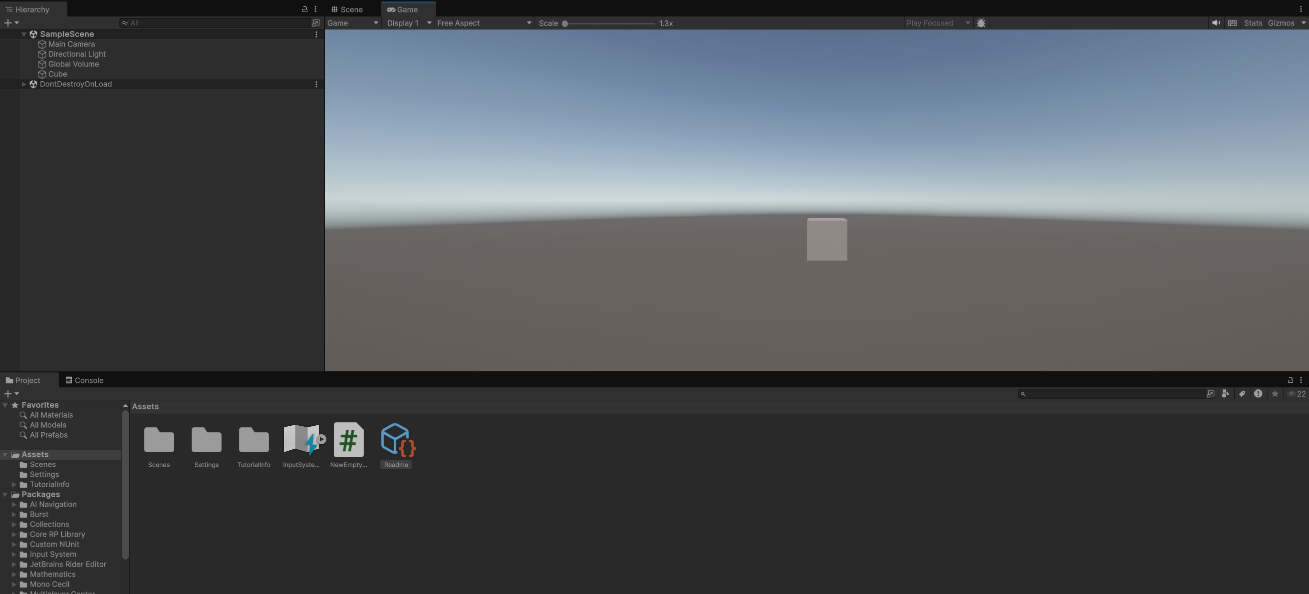
**Рисунок 1 – Скрипт**

****

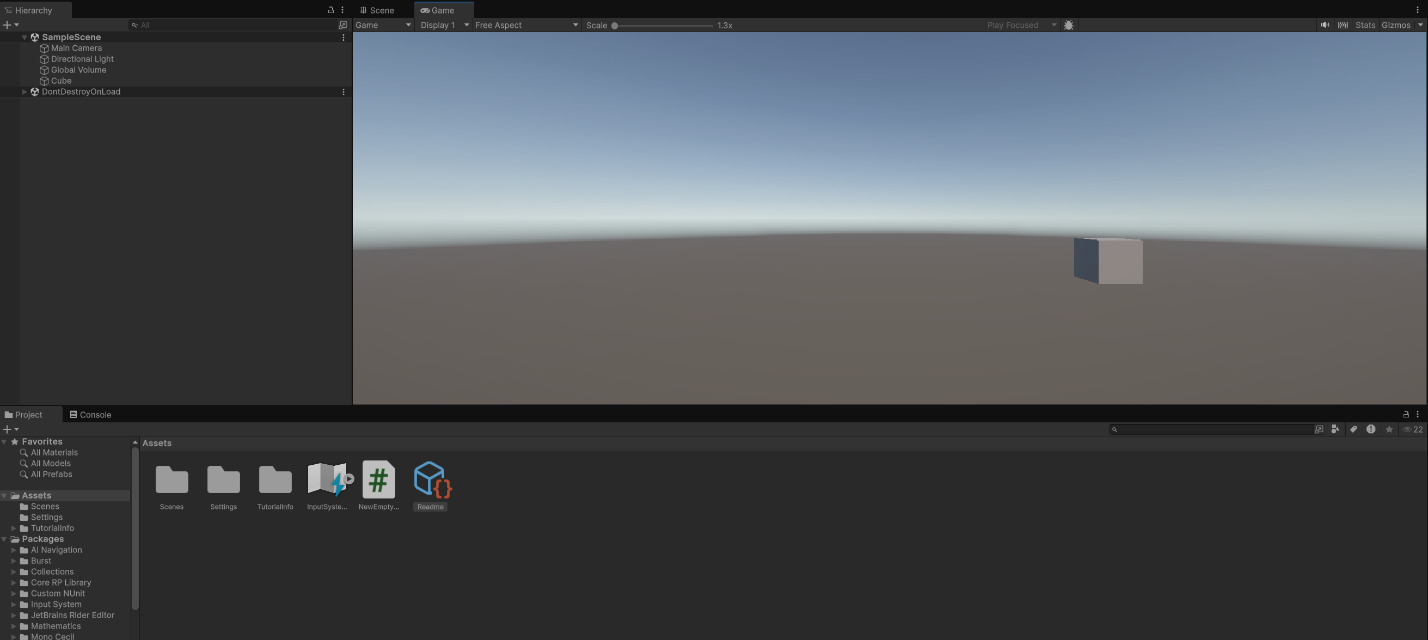
**Рисунок 2 – Перемещение объекта на каких-то точках**



**Рисунок 3 – Перемещение объекта на каких-то точках**



**Рисунок 4 – Перемещение объекта на каких-то точках**



**Рисунок 5 – Перемещение объекта на каких-то точках**

**Вывод**

В ходе выполнения работы научились писать скрипт на C# и применили ООП в Unity.